

Lesenacht am Gymnasium Papenburg

Beschreibung:

Du liebst Bücher und möchtest einfach mal wieder gemütlich lesen oder dich mit anderen über die neusten BookTok-Hypes austauschen? Dann komm zu unserer Lesenacht! Eingeladen sind alle ab der 8. Klasse – egal ob Fantasy, Romance, Thriller, Manga oder Klassiker. Bei einem Vortreffen am 19.05. um 14:05 Uhr lernen wir uns kennen und planen gemeinsam, bevor am 12.06. eine entspannte Lesenacht in der Schule mit Pizza, Snacks und viel Zeit zum Schmökern und Austauschen stattfindet. Vielleicht entsteht daraus sogar ein GymPap-Buchclub, der sich regelmäßig trifft und neue Aktionen rund ums Lesen startet. Wenn du Lust auf Bücher, gute Gespräche und eine besondere Nacht in der Schule hast, melde dich an und sei dabei!

Zeitumfang:

- Vortreffen am 19.05. um 14:05 Uhr (Dauer: ca. 2 Schulstunden)
- Übernachtung in der Schule vom 12.06. auf den 13.06.
- ggf. weitere regelmäßige Termine im Anschluss

Zielgruppe:

Jahrgänge 8 bis 13

Besondere Voraussetzungen

-

Maximale Teilnehmeranzahl

-

Leitung:

Frau Tebelius und Frau Brümmer

Anmeldeschluss:

Letzter Schultag vor den Osterferien (20.3.2026)

Vorbereitung und Auswahl für das Kreisfinale Jugend trainiert für Olympia Fußball

Beschreibung:

Dieses Projekt richtet sich an Schüler, die am Kreisfinale Fußball von „Jugend trainiert für Olympia“ teilnehmen möchten. Ziel ist die gezielte sportliche Vorbereitung auf das Kreisfinale sowie die Sichtung und Förderung neuer fußballerischer Talente.

Zeitumfang:

Am Mittwoch, den 04.03 / 11.03 / 18.03 von 13:45 Uhr – 15:15 Uhr

Zielgruppe:

Schüler mit fußballerischem Talent aus den Jahrgängen 2010-2012

Besondere Voraussetzungen

Fußballausrüstung für Halle, Rasen- und Kunstrasenplatz

Maximale Teilnehmeranzahl

30

Leitung:

Herr Hecht

Anmeldeschluss:

13.2.2026

Healthy & Tasty - Kochen, Wissen, Ausprobieren

Beschreibung:

Du hast keine Lust auf trockene Ernährungstipps, willst aber wissen, was dir wirklich Energie gibt – für Schule, Sport, Freizeit und deinen Kopf? Dann ist Healthy & Tasty genau dein Projekt.

In drei Terminen schauen wir uns gemeinsam an, wie Ernährung deinen Körper und deine mentale Fitness beeinflusst – ohne Verbote, ohne Zeigefinger. Stattdessen: ausprobieren, diskutieren, kochen, essen.

Was erwartet dich?

- Selbst kochen & ausprobieren: einfache, leckere Rezepte wie Salate, Overnight Oats, Suppen, Wraps und Snacks
- Social Media & Trends checken: Instagram-, TikTok- und Food-Trends kritisch betrachten
- Körper & Kopf verstehen: Wie Essen Konzentration, Stimmung und Leistungsfähigkeit beeinflusst
- Alltagstaugliche Tipps: einfache Entscheidungen für Schule, Freizeit und Zuhause

Ablauf

- 3 Termine à ca. 2–3 Stunden
- Wahrscheinlich Unkostenbeitrag bis zu 15€ pro Person
- Kurze Theorie-Einheiten, viel Praxis
- Arbeiten in kleinen Gruppen
- Gemeinsames Probieren und Austausch

Was nimmst du mit?

- Neue Lieblingsrezepte
- Mehr Sicherheit beim Thema Ernährung
- Ein besseres Gefühl für deinen Körper
- Ideen, die du direkt im Alltag umsetzen kannst

Healthy & Tasty ist kein Projekt über Verzicht – sondern über Essen, das dir guttut und Spaß macht.

Hinweis: Es fällt ein Unkostenbeitrag an.

Zeitumfang:

3 Termine à ca. 2–3 Stunden

Hinweis: Terminabsprache erfolgt nach Anmeldung

Zielgruppe:

Jahrgänge 8 bis 13

- Für alle, die besser verstehen wollen, was ihnen guttut
- Für Schüler:innen, die gerne praktisch arbeiten und Dinge selbst ausprobieren
- Für alle, die Social Media nicht einfach alles glauben wollen

Besondere Voraussetzungen

-

Maximale Teilnehmeranzahl

10

Leitung:

Frau Stenger

Anmeldeschluss:

13.2.2026

Basteln mit Mikroelektronik

Beschreibung:

Programmieren ist voll schwer und langweilig? Gar nicht! In diesem Workshop wollen wir eure kreativen Ideen Wirklichkeit werden lassen:

- Eure Blumen zu Hause vertrocknen immer? Dann baue eine Bewässerungssampel, die sich meldet, wenn die Blume kein Wasser mehr hat.
- Das ist nur ein Beispiel von vielen, vielen Ideen, die man mit einem kleinen Computer namens Calliope umsetzen kann.

Info für Profis: Der Calliope kann mit JavaScript programmiert werden. Es kann aber auch der Arduino oder ein ESP32-Board genutzt werden, um größere Projekte umzusetzen.

Zeitumfang:

Dienstags 8./9. Stunde vom 17.02.26 - 20.03. (Osterferien)
(außer 24.02.)

Zielgruppe:

Jahrgänge 7 bis 13
Von Anfänger bis Profi

Besondere Voraussetzungen

Der Kurs ist für Anfänger ohne Programmierkenntnisse bis Profis geeignet.
Das freie Arbeiten und Umsetzen von Ideen steht im Vordergrund.

Maximale Teilnehmeranzahl

15

Leitung:

Herr Wingbermühlen

Anmeldeschluss:

10.2.2026

Fliegen

Beschreibung:

Zunächst werden physikalische Grundlagen und die Theorie des Fliegens erarbeitet. Danach werden wir uns mit der Luftraumstruktur und praktischen Aspekten des Fliegens beschäftigen.

Am 28.05. werden wir das Luftwaffengeschwader 71 in Wittmund besuchen. Zudem werden wir an einem Wochenende auf dem Segelflugplatz Surwold zu Gast sein. Jede Teilnehmerin / jeder Teilnehmer bekommt die Gelegenheit, mit einem Segelflugzeug und evtl. einem Motorflugzeug in die Luft zu kommen.

Die Unkosten belaufen sich auf ca. 25 Euro (20 Euro für den Mitflug in einem Segelflugzeug und ca. 5 Euro für die Verpflegung in Wittmund – der Bus wird von der Bundeswehr gestellt).

Zeitumfang:

vier oder fünf Nachmittage (Doppelstunden) für die Theorie
eine ganztägige Exkursion unter der Woche
ein Wochenende auf dem Segelflugplatz
Hinweis: Terminabsprache erfolgt nach Anmeldung

Zielgruppe:

Jahrgänge 9 bis 12

Besondere Voraussetzungen

-

Maximale Teilnehmeranzahl

20

Leitung:

Herr Kronabel

Anmeldeschluss:

13.2.2026

Geometrie zum Anfassen – Bauen, Legen, Knobeln!

Beschreibung:

Du denkst, Geometrie besteht nur aus Zeichnen und Rechnen?

Dann lass dich überraschen!

In diesem Workshop wird Mathematik lebendig: Wir legen, drehen, bauen und knobeln mit Tangram, Pentominos und vielen weiteren spannenden Materialien. Gemeinsam entdecken wir, wie aus einfachen Formen tolle Figuren, Muster und sogar kleine Kunstwerke entstehen.

Was erwartet dich?

- Knobelspaß mit Tangram und Pentominos
- Geometrische Formen zum Anfassen und Ausprobieren
- Bau von Platonischen Körpern aus verschiedenen Materialien
- Rätsel, bei denen Teamwork gefragt ist

Zeitumfang:

4 Nachmittage, dienstags, 14.05 Uhr – 15.35 Uhr, ab dem 24.02.2026

Zielgruppe:

Jahrgänge 5 und 6

Besondere Voraussetzungen

-

Maximale Teilnehmeranzahl

20

Leitung:

Herr Claußen

Anmeldeschluss:

13.2.2026

Kristalle, Muster und Strukturen

Wenn Naturwissenschaft zur Kunst wird

Beschreibung:

Wie wachsen Kristalle?

Warum entstehen Muster auf Wasser?

Und wie kann aus scheinbarem Chaos plötzlich Ordnung werden?

In diesem Workshop lernst du spannende Phänomene aus Chemie und Physik kennen – und probierst sie selbst aus. An verschiedenen Stationen experimentierst du mit Kristallen, Farben und Flüssigkeiten und beobachtest, wie dabei besondere Formen und Muster entstehen.

Das erwartet dich:

- Kristalle züchten und ihr Wachstum beobachten
- Muster auf Flüssigkeiten erzeugen (Farben auf Wasser)
- entdecken, wie Stoffe sich ausbreiten und Strukturen entstehen
- Ergebnisse kreativ festhalten – mit Fotos, Skizzen und kleinen Plakaten

Du arbeitest in Gruppen, testest verschiedene Bedingungen und vergleichst eure Ergebnisse. Dabei lernst du wichtige Begriffe wie Oberflächenspannung, Diffusion und Kristallisation kennen – ganz praktisch und verständlich erklärt.

Am Ende hast du nicht nur Neues über Naturwissenschaft gelernt, sondern nimmst auch eigene kleine Kunstwerke mit nach Hause.

Zeitumfang:

4 Nachmittage, mittwochs, 14.05 Uhr – 15.35 Uhr, ab dem 29.04.2026

Zielgruppe:

Jahrgänge 7 bis 13

Besondere Voraussetzungen

-

Maximale Teilnehmeranzahl

20

Leitung:

Frau Kronabel und Herr Claußen

Anmeldeschluss:

Letzter Schultag vor den Osterferien (20.3.2026)

3d Druck - von der Idee zum Objekt

Beschreibung:

In diesem Projekt lernst du den 3D-Drucker kennen und erfährst, wie er funktioniert. Du siehst, wie aus einer digitalen Idee ein echtes Objekt wird. Mit dem Programm Tinkercad entwirfst du anschließend deine eigenen 3D-Modelle – ganz ohne Vorkenntnisse. Ob Schlüsselanhänger, Spielfigur oder ein anderes cooles Objekt: Deiner Kreativität sind keine Grenzen gesetzt! Am Ende werden deine Modelle mit dem 3D-Drucker ausgedruckt, und du hältst dein eigenes Werk in den Händen.
Ein spannender Einstieg in die Welt des 3D-Drucks und moderner Technik!

Zeitumfang:

3 Termine, donnerstags von 14:05 Uhr bis 15:35 Uhr
(9.4., 16.4., 30.4.)

Zielgruppe:

Jahrgänge 5 bis 8

Besondere Voraussetzungen

-

Maximale Teilnehmeranzahl

10

Leitung:

Frau Köller

Anmeldeschluss:

Letzter Schultag vor den Osterferien (20.3.2026)